

평창 마운틴 오리엔티어링 페스티벌



대회 개요

- ◆ 대 회 명 : 평창 마운틴 오리엔티어링 페스티벌
- ◆ 일 시 : 2026년 9월 5일(토) ~ 6일(일) ※ 비가 와도 진행함
- ◆ 장 소 : 강원특별자치도 평창군 삼양라운드힐 일대
 - 1일차 : 나이트 오리엔티어링 이벤트 – 올림픽플라자, 올림픽기념관
 - 2일차 : 평창 오리엔티어링 대회 게임 경기 (스코어부) - 삼양라운드힐 일대
- ◆ 주 최 : 강원특별자치도 평창군
- ◆ 후 원 : 대한오리엔티어링연맹, (주)삼양라운드힐
- ◆ 주 관 : 평창관광문화재단, 플레이오그라운드

경기 개요

- ◆ 일 시 : 2026년 9월 6일(일) 08:00~15:00
- ◆ 장 소 : 강원특별자치도 평창군 삼양라운드힐 일대
- ◆ 경기 방식 : 스코어(Score) 방식 (순서와 관계없이 정해진 시간 내에 최대한 많이 찾는 방식)

대회 당일 일정

일자	시간	세부 내용	
9.5(토)	14:00~18:00	참가자 등록 및 입장 참가자 체크인 및 자료 배부 텐트 피칭	삼양라운드힐
	15:00~18:30	오리엔티어링 교육 및 체험 부스운영	
	19:00~19:30	나이트 오리엔티어링 접수	올림픽 플라자
	20:00~21:00	나이트 오리엔티어링 시작	올림픽 플라자 ~ 기념관 일대
	23:00~	소등	
9.6(일)	7:30~9:00	참가자 등록	삼양라운드힐
	08:00~13:00	경기 진행 (클래스별 순차적으로 동시 출발)	
	12:30~15:00	시상식 예정	
	15:00~	대회장 및 캠핑장 정리후 집으로	

◆ 나이트O는 정해진 순서대로 지점을 찾아가는 포인트 방식으로 진행됩니다.

횡계 시내의 올림픽플라자와 기념관 일대에서 실내외를 오가며 진행되며, 초보자도 부담 없이 즐길 수 있는 난이도로 준비했습니다. 참가를 원하시면 추가로 신청해 주세요.

클래스

◆ 클래스 구분

구분				
개인		팀 (2인 1조), 가족 (4인까지)		대상
클래스	제한 시간	클래스	제한시간	
서바이벌	300분	서바이벌	300분	체력 있는 유경험자 (상급)
어드벤처	180분	어드벤처	180분	유경험자 (중급)
피크닉	180분	서바이벌	180분	초보자
		패밀리	120분	초-중등학생 동반한 가족 (4인까지)

- 팀 중 패밀리팀은 한 팀당 4명까지 신청 가능하나 완주기념품 등은 2인 기준으로 제공합니다.
- 유경험자 기준 : 등산 지도로 등고선을 읽으며 등산한 경험이 있거나,
연맹 또는 연맹 소속 클럽이 주관하는 오리엔티어링 대회를 뒀 경험에 있는 사람

◆ 문의

- 이메일 : orienteeringlovers@gmail.com
- 카카오톡 채널 : [오리버스](#)

참가신청

◆ 신청 기간: 8월 30일(일) 23:59까지

스토어 결제 완료후, 참가자 등록 진행 ▶ <https://smartstore.naver.com/playoground>

◆ 대회 참가 취소에 따른 환불 관련 안내 사항: 신청 마감일 당일까지 취소 시 100% 환불, 마감 이후 취소한 경우에는 경기 준비 특성상 어떠한 이유에도 환불이 불가합니다.

◆ 참가비 안내

- 참가비에는 삼양라운드힐 입장료가 (5일~6일 24,000원) 포함 되어 있으므로, 별도의 입장료 결제 없이 대회 참가비만 납부 하시면 됩니다.

구 분	클래스	참가비
개 인, 팀 (인당)	피크닉(초급), 어드벤처 (중급)	50,000원
	서바이벌(상급)	60,000원
가족 (초등,중학생 포함)	가족팀 (2인/3인/4인)	80,000원
09.05(토) 나이트 O	1인당	10,000원
캠핑존 사용시	(2인용 텐트 기준) 1동	10,000원

대회장 안내

* 텐트존은 50동 선착순이며, 비화식 구역으로 운영 됩니다.

* 화장실 및 식수는 제공되며,
텐트존 공간이 한정되어 있으니
1~2인 기준의
백패킹을 추천 합니다.

* 자연을 함께 지키는 대회입니다.
발생한 쓰레기는 각자 되가져가
깨끗한 대회장을 만들어주세요.



※오리엔티어링이란?

우리 주변에 있는 그대로의 환경을 경기장으로 활용하는 오리엔티어링은 지도와 나침반만을 이용하여 정해진 목표물을 찾아 이동해야 합니다.

경기에 사용되는 지도는 국제표준의 규격에 따라 작성된 것으로 지형, 식생, 인공특징물 등과 같은 경기장에 대한 자세한 정보를 제공합니다. 오리엔티어링에 성공하려면, 선수는 뛰어난 지도 읽기 기술과 집중력을 가지고 빠른 속도로 주행하며 최고의 경로 선택을 위하여 빠른 결정을 내려야 합니다.

오리엔티어링은 자연 속 숲과 산야, 공원, 시가지 등 다양한 지형에서 진행할 수 있으며, 경기 형식으로는 국제연맹에서 규정하는 개인경기, 릴레이경기 외에도 장거리 울트라 경기, 야간에 진행되는 나이트 오리엔티어링 등 다양한 방식을 적용한 경기 진행이 가능합니다.

※포인트 방식이란?

관련 연맹 단체 등에서 시행하는 공식적인 경기에서 주로 사용되는 방법으로 선수는 각자 정해진 지점을 정해진 순서에 따라서 찾고 돌아와야 하는 경기 방식입니다. 순서가 뒤바뀌거나 빠뜨린 지점이 있는 것이 확인되면 실격 처리가 됩니다.

※스코어 방식이란?

초보자를 대상으로 한 프로그램이나 게임성을 우선한 경기에서 주로 사용되는 방법으로 선수는 각자 정해진 지점을 순서와 상관 없이 본인이 찾고 싶은 만큼만 제한 시간 안에 찾고 돌아오는 경기 방식입니다. 제한 시간 안에 1개 이상만 찾고 돌아오면 됨으로 기본적으로 실격이 없습니다. 단, 경기에 따라서는 완주 인정을 위한 최소한의 개수 등을 지정하기도 합니다.