

제1회 평창 오리엔티어링 페스티벌 Bulletin 1

(세부요강 6월30일 공지 예정)



대회 개요

- ◆ 대 회 명 : 제 1회 평창 오리엔티어링 페스티벌
- ◆ 일 시 : 2025년 7월 26일(토)~27일(일) ※ 비가 와도 진행함
 - 1일차 : 평창 오리엔티어링 대회 공인경기 (포인트부) - 대관령면 국민의 숲
 - 2일차 : 평창 오리엔티어링 대회 게임경기 (스코어부) - 삼양라운드힐 일대
 - 보너스 이벤트 : 반딧불이 나이트 오 이벤트
- ◆ 주 최 : 강원도 평창군
- ◆ 후 원 : (주)삼양라운드힐, 윈터700, 대한오리엔티어링연맹

1일차 평창 오리엔티어링 대회 공인경기 (포인트부)

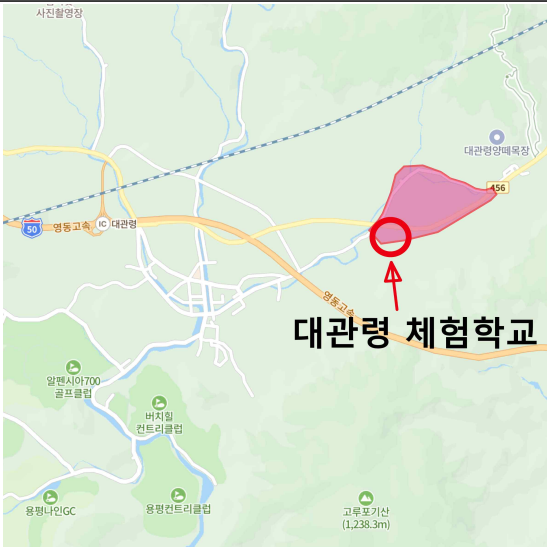
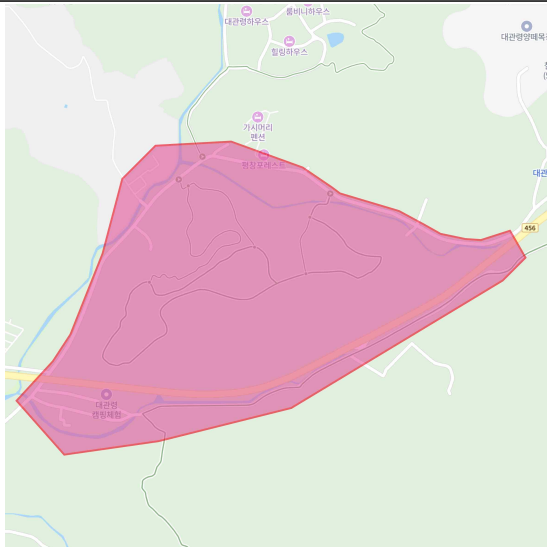
경기 개요

- ◆ 일 시 : 2025년 7월 26일(토) 12:30~19:00 (첫 주자 출발 14:00)
- ◆ 장 소 : 강원도 평창군 대관령면 국민의 숲
- ◆ 경기 종목 : 중거리(Middle distance) 경기
- ◆ 경기 방식 : 포인트(Point) 방식(정해진 순서대로 찾아다니는 방식)
- ◆ 경기 규칙 : 대한오리엔티어링연맹 경기 규정에 준함
- ◆ 경기 지도 : ISSprOM 2019-2, 축척 1:7500, 등고선 간격 5m
- ◆ 기록 계측 : 국제연맹 공인 전자편칭시스템(SI카드) 사용
- ◆ 주 관 : 평창관광문화재단, 대한오리엔티어링강원도연맹
- ◆ 대회감독관 : 박미경
- ◆ 2026년도 국가대표 선발전을 겸함

대회 당일 일정

일자	시간	세부 내용
7.26(토)	12:30~14:00	참가자 등록, 초보자 교육 진행, 출발 준비
	14:00~16:30	경기 진행, 첫 주자 출발 (14:00)
	16:30~17:00	시상식

대회장 및 출입금지 구역

 대관령 체험학교	
<대회장>	<출입금지구역>

클래스

◆ 클래스 신청 기준

- M21E, W21E 클래스는 최근 2년 이내에 전국규모대회 개인 클래스(초보자 클래스 제외)에 출전하여 완주한 경력이 3회 이상 있어야 한다. 단 외국인은 예외이다.
- MJYE, WJYE 클래스는 출전 경력에 관계없이 참가할 수 있다.
- 가족단체는 2인이 기준이며, 초등학교 이하의 어린이 1명이 포함되어야 한다. 4인까지의 구성도 가능하나, 지도, 배번 등은 2인 기준으로 제공된다.

※클래스 구분은 무슨 약자인가요?

- > 성별: M-남자 / W-여자 (JY-청소년)
- > 난이도: E-선수급, 매우 어려움 / A-어려움 / B-비교적 쉬움 / N-매우 쉬움
- > 숫자: 각 클래스의 기준이 되는 나이를 뜻한다. 신청요건참조(21,35,45,55,65: 표시된 나이 이상이면 출전이 가능하며, 21이 최상위 클래스에 해당한다. / 20,19,16,13,10: 표시된 나이 이하라면 출전이 가능하며, 20이 최상위 클래스에 해당한다.)

◆ 클래스 구분

	여 자(W)			남 자(M)		
	클래스	생년월일	코스거리	클래스	생년월일	코스거리
개 인	W10	2015.01.01 이후 출생	1-2 km	M10	2015.01.01 이후 출생	1-2 km
	W13	2014.12.31 이전 출생	1-2 km	M13	2014.12.31 이전 출생	1-2 km
	W16	2011.12.31 이전 출생	2-3 km	M16	2011.12.31 이전 출생	2-3 km
	W19	2008.12.31 이전 출생	2-3 km	M19	2008.12.31 이전 출생	2-3 km
	W20	2005.12.31 이전 출생	2-3 km	M20	2005.12.31 이전 출생	2-3 km
	W21	2004.12.31 이전 출생	2-3 km	M21	2004.12.31 이전 출생	2-3 km
	W35	1990.12.31 이전 출생	2-3 km	M35	1990.12.31 이전 출생	2-3 km
	W45	1980.12.31 이전 출생	2-3 km	M45	1980.12.31 이전 출생	2-3 km
	W55	1970.12.31 이전 출생	2-3 km	M55	1970.12.31 이전 출생	2-3 km
	W65	1970.12.31 이전 출생	2-3 km	M65	1970.12.31 이전 출생	2-3 km
	WN (초보)	2004.12.31 이전 출생	1-2 km	MN (초보)	2004.12.31 이전 출생	1-2 km
	WJYE	2005.01.01 이후 출생	2-3 km	MJYE	2005.01.01 이후 출생	2-3 km
	W21E	나이 무관, 유자격자	3 km	M21E	나이 무관, 유자격자	3.5 km
단체	클래스	인원 구성	코스거리			
	가족부	초등생 이하 어린이 포함 2인 이상	1-2 km			

- ◆ 자신의 나이에 해당하는 클래스보다 상위 클래스에 참가하는 것이 가능함.
- ◆ 여자가 남자 클래스에 참가하거나 청소년 선수가 성인 클래스에 참가하는 것이 가능함.
(단, 주니어 국가대표 선발전에 참가하는 선수는 반드시 MJYE/WJYE 클래스에 참가해야 함.)
- ◆ 해당 클래스의 신청 선수가 너무 많거나 적을 경우에 해당 클래스를 분리하거나 통합함.
- ◆ M21E/W21E, MJYE/WJYE 클래스는 국가대표 선발전을 겸한다.
- ◆ 2005년생은 MJYE/WJYE에 참가할 수 있으나 국가대표 선발전에서는 제외됨.

2일차 평창 오리엔티어링 대회 게임경기 (스코어부)

경기 개요

- ◆ 일 시 : 2025년 7월 27일(일) 09:00~15:00 (첫 출발 10:00)
- ◆ 장 소 : 강원도 평창군 삼양라운드힐 일대
- ◆ 경기 방식 : 스코어(Score) 방식(순서와 관계없이 정해진 시간 내에 가능한 한 많이 찾는 방식)
- ◆ 주 관 : 평창관광문화재단, 케이스포츠인터내셔널, 플레이오그라운드

대회 당일 일정

일자	시간	세부 내용
7.27(일)	8:30~10:00	참가자 등록, 출발 준비
	10:00~13:00	경기 진행, 클래스별 30분 간격 동시 출발 (첫 출발 10:00)
	13:30~14:00	시상식

클래스

◆ 클래스 구분

구분				
개인		단체(2인 1조)		대상
클래스	제한 시간	클래스	제한시간	
피크닉	120분	피크닉	120분	초보자 또는 가족 (초급)
어드벤처	180분	어드벤처	180분	유경험자 (중급)
서바이벌	180분	서바이벌	180분	체력있는 유경험자 (상급)

- 단체 중 초등학생 이하 어린이를 포함한 가족팀은 한 팀당 4명까지 신청 가능하나 완주기념품 등은 2인 기준으로 제공.
- 출발 방법 : 클래스별 동시출발
- 순위 결정 : 획득 포인트가 높은 순으로 결정하되, 동점일 경우 소요시간이 적은 순으로 결정
- 완주 조건 : 당일 공지되는 지정 최소 포인트를 획득해 오시면 완주 기념품을 드립니다.

참가신청

◆ 신청 기간: 2025년 6월 30일(월) ~ 7월 20일(일) 23:59까지 ※ 마감 후 사전 신청 불가

- 초보자 및 가족 클래스를 포함한 일부 클래스 당일 신청(시상 제외), 당일 접수처에 문의
- 신청 방법은 6월 30일(월)에 2차 요강을 통해 공지 예정

◆ 참가비 안내

- 1일차 평창 오리엔티어링 대회 공인경기(포인트부)

구 분	클래스	참가비
개 인	M/W10, M/W13 M/W16, M/W19 M/W20	10,000원
	M/WJYE	15,000원
	M/W21, M/W35 M/W45, M/W55 M/W65, MN/WN	20,000원
	M/W 21E	30,000원
단 체	가족부	25,000원

- 2일차 평창 오리엔티어링 대회 게임경기(스코어부)

구 분	클래스	참가비
개 인	성인	30,000원
	청소년	20,000원
단체	성인팀 (2인)	60,000원
	청소년팀 (2인)	40,000원
	성인+청소년팀(2인)	50,000원
가족 (초등학생 포함)	가족팀 (2인)	40,000원
	가족팀 (3인)	45,000원*
	가족팀 (4인)	50,000원*

- *초등학생 이하 어린이를 포함한 가족팀의 경우, 인원 추가시마다 5,000원 증가
- 삼양라운드힐 입장료 (정가 12,000원) 포함.

참가자 혜택

- ◆ **혜택1:** 2개 대회를 모두 참여하시는 선수분들께는 페스티벌 참가기념품이 제공될 예정입니다.
- ◆ **혜택2:** 모든 대회참가자는 사전신청을 통해 26일 저녁에 특별히 진행되는 "반딧불이 나이트 오"에 무료로 참가가 가능합니다.
- ◆ **혜택3:** 한여름 밤의 추억 가득한 숙박을 위해 대관령 캠핑학교의 캠핑장을 할인된 가격으로 이용 가능합니다. 2일간대회 모두 참여자, 2일째 스코어부 참여자, 1일째 포인트부 참여자의 순으로 우선 예약 가능합니다. 신청 방법 등 세부 사항에 대해서는 2차 요강을 통해 안내드리겠습니다.
- ◆ **혜택4:** 모든 대회 참가자는 삼양라운드힐 내 카페 이용 시 할인 혜택이 있습니다. 자세한 사용 방법은 추후 공지하도록 하겠습니다.
- ◆ **혜택5:** 2일째에 열리는 스코어부 참가비에는 삼양라운드힐 입장료가 포함되어 있습니다. 따라서, 1일째의 포인트부에만 참여하는 선수는 삼양라운드힐 입장 시에 별도로 입장료를 지불하셔야 합니다.
- ◆ **혜택6:** 2일째 스코어부 참가자를 대상으로 SNS인증 이벤트를 통해 리워드를 지급할 예정입니다. 적극적인 참여 부탁드립니다.

반딧불이 나이트 오리엔티어링 개요

- 일 시 : 2025년 7월 26일(토) 20:00~22:00
- 장 소 : 대관령 국민의 숲 일대
- 경기 방식 : 포인트(Point) 방식(정해진 순서에 따라 돌고오는 방식)
- 출발 형식 : 당일 등록 순서에 따라 순차적으로 출발
- 난 이 도 : 최하 (경기보다는 여름밤의 자연을 즐길 수 있는 코스)
- 유의 사항 : 자연의 생태계를 해치지 않기 위해 체험 중에는 필히 조용히 하고, 소음을 발생시키지 않도록 각별히 유의 바랍니다. 또한 안전사고 예방을 위해 길을 벗어나 숲에 들어가는 일이 없도록 주의 바랍니다.
- 그외 세부 사항에 대해서는 추후 공지하겠습니다.

경기 관련 사전 숙지 사항 (초보자는 경기참여 전에 반드시 일독 바랍니다.)

[등록 및 출발 관련]

- ◆ 사전 신청 후 대회당일 접수처에서 등록을 해야 하며, 참가자는 등록 시에 전자카드와 배번을 수령해야 한다.
 - 전자카드는 섞일 경우, 자신의 카드를 찾기가 쉽지 않으므로 다른 경기자와 바뀌지 않도록 주의한다.
 - 만약 카드를 바꾸어 경기를 하게 되는 경우, 대상자 모두를 '실격'으로 처리한다.
- ◆ 경기 시작 전 집결지 유도구역 이외의 경기장 내 출입을 금하며, 위반 시 부정행위로 간주하여 실격 처리한다.
- ◆ 집결지에서 출발지까지는 대회 정보 사전 공지에 따라 본인이 이동해야 한다.
- ◆ 경기장에 늦게 도착한 경우라도 본인의 출발시각은 수정되지 않으며, 반드시 진행 요원의 지시에 따라 출발해야 한다.
- ◆ 국가대표 선발전 클래스의 컨트롤위치설명표는 출발구역 안에서 받을 수 있다.
- ◆ 경기용 지도는 출발구역에서 출발과 동시에 지급되며, 출발 컨트롤을 운영한다.

[경기 및 결과 관련]

- ◆ 코스는 반드시 순서대로 돌아야 하며, 이를 어길 경우 실격 처리한다.
 - 전자카드는 컨트롤의 순서가 바뀌어 편칭된 상태에서는 컴퓨터 확인 시 자동으로 '실격'처리된다.
 - 순번 착오로 나중 컨트롤을 먼저 편칭했을 때에는 다시 빠뜨린 컨트롤부터 차례대로 편칭해 나가면 된다. (예: 4번 컨트롤을 편칭할 순서인데 5번을 먼저 편칭했을 경우에, 4번을 찾아 편칭하고 다시 5번으로 가서 편칭한 뒤, 6번으로 가면 된다.)
 - 내가 찾아야하는 컨트롤이 아닌 컨트롤을 편칭했을 시에는 컴퓨터 확인 단계에서 자동으로 제외되기 때문에 무시하고 경기를 지속하면 된다.
- ◆ 출입금지구역에는 들어갈 수 없으며, 발각 시에는 실격 처리한다.
- ◆ 선수는 경기 중 부상 발생에 대한 위험을 스스로 인식하고 대회에 참가해야 하며, 주최자의 과실에 의한 경우가 아닌 사고에 대한 책임은 선수 본인에게 있다.
- ◆ 부득이 경기를 포기할 경우라도 대여한 전자카드나 나침반은 반드시 대회본부에 반납해야 한다.
 - 대여한 전자카드나 나침반은 분실하거나 파손시킨 경우 본인이 배상하여야 한다.
 - 전자카드 - 10만원, 나침반 - 4만원
- ◆ 결과 등 이의제기는 최종 결과 게시 후 15분 이내에 운영진에게 서면으로 제출해야 한다. 이의제기에 대한 처리 절차는 대한오리엔티어링연맹 경기 규정에 따른다.
- ◆ 대회 주최 측은 사고에 대비하여 사전에 보험에 가입한다.

※ 기타 문의

E-mail: winterha@winter700.com 사무국: 010-8724-0623

※오리엔티어링이란?

우리 주변에 있는 그대로의 환경을 경기장으로서 활용하는 오리엔티어링은 지도와 나침반만을 이용하여 정해진 목표물을 찾아 이동해야 합니다.

경기에 사용되는 지도는 국제표준의 규격에 따라 작성된 것으로 지형, 식생, 인공특징물 등과 같은 경기장에 대한 자세한 정보를 제공합니다. 오리엔티어링에 성공하려면, 선수는 뛰어난 지도 읽기 기술과 집중력을 가지고 빠른 속도로 주행하며 최고의 경로 선택을 위하여 빠른 결정을 내려야합니다.

오리엔티어링은 자연속 숲과 산야, 공원, 시가지 등 다양한 지형에서 진행할 수 있으며, 경기 형식으로는 국제연맹에서 규정하는 개인경기, 릴레이경기 외에도 장거리 울트라경기, 야간에 진행되는 나이트오리엔티어링 등 다양한 방식을 적용한 경기 진행이 가능합니다.

※포인트 방식이란?

관련 연맹 단체 등에서 시행하는 공식적인 경기에서 주로 사용되는 방법으로 선수는 각자 정해진 지점을 정해진 순서에 따라서 찾고 돌아와야 하는 경기방식입니다. 순서가 뒤바뀌거나 빠뜨린 지점이 있는 것이 확인되면 실격처리가 됩니다.

※스코어 방식이란?

초보자를 대상으로 한 프로그램이나 게임성을 우선한 경기에서 주로 사용되는 방법으로 선수는 갖자 정해진 지점을 순서와 상관 없이 본인이 찾고 싶은 만큼만 제한 시간 안에 찾고 돌아오는 경기방식입니다. 제한시간 안에 1개 이상만 찾고 돌아오면 됨으로 기본적으로 실격이 없습니다. 단, 경기에 따라서는 완주 인정을 위한 최소한의 개수 등을 지정하기도 합니다.



대한오리엔티어링강원도연맹