

컨트롤 설명기준(요약)

(ISCD 2018)

A	B	C	D	E	F	G	H
1	123	↓	○	●	15 x 5	○	☺

- A- 컨트롤 순번
- B- 컨트롤 기호
- C- 비슷한 특징물의 경우
- D- 컨트롤 특징물
- E- 외관/모양
- F- 치수/조합/굵음
- G- 컨트롤 플렉의 위치
- H- 기타 정보

C- 비슷한 특징물의 경우

↑	북쪽
↗	더 높은
↘	더 낮은
	중간

E- 외관/모양

⌒	낮은
⌒	얕은
∪	깊은
▤	무성한
⋯	트인
△	바위, 암석의
≡	습한
●	모래의
☔	침엽수
☁	활엽수
☹	쓰러진

D- 컨트롤 특징물

*오른쪽 참조

F- 치수/조합/굵음

1.5	높이 또는 깊이
5 x 3	크기
1.0/2.5	경사면의 높이
1.5/2.5	두 특징물의 높이
X	교차점
Y	연결점
<	굵은 곳

G- 컨트롤 플렉의 위치

○	서쪽
⊙	남동쪽 가장자리
⊙	동쪽 부분
⊙	남서쪽 모서리(안쪽)
⊙	북쪽 모서리(바깥쪽)
⊙	북서쪽 끝
⊙	남동쪽 끝
⊙	윗부분
⊙	아랫부분
⊙	꼭대기
⊙	발치
⊙	북동쪽 발치
⊙	아래
⊙	사이

H- 기타 정보

+	응급구호소
☺	급수포인트
☺	유인컨트롤

D- 컨트롤 특징물

지형

▭	테라스
▭	돌출부
▭	골짜기
▭	흙벼랑
▭	채석장
▭	흙둑
▭	침식된 도랑
▭	침식된 작은 도랑
▭	언덕(봉우리)
▭	작은 봉우리
▭	안부
▭	함몰지
▭	작은 함몰지
▭	구덩이
▭	요철지대
▭	개미둑

바위 및 암석

▭	절벽
▭	바위기둥
▭	동굴
▭	독립바위
▭	바위지대
▭	바위군(집단)
▭	돌이 많은 땅
▭	암반
▭	좁은 통로
▭	트렌치

물과 습지

▭	호수
▭	연못
▭	웅덩이
▭	강, 시내, 물줄기
▭	작은 수로, 도랑

▭	좁은 습지
▭	습지
▭	습지의 단단한 땅
▭	우물
▭	샘
▭	물탱크, 물통

식생

▭	트인 땅
▭	거친 트인 땅
▭	숲의 모서리
▭	숲속 빈터
▭	덤불
▭	선형 덩굴
▭	식생 경계
▭	잡목
▭	뚜렷한 나무
▭	부리, 그루터기

인공 특징물

▭	도로
▭	소로, 길
▭	승마로
▭	교량
▭	송전선
▭	송전선 철탑
▭	터널
▭	담
▭	울타리
▭	통과지점
▭	건물
▭	포장지역
▭	집터
▭	파이프라인
▭	탑, 철탑
▭	사격대
▭	경계석, 돌무더기
▭	사료대

▭	▲	숫가마터
▭	○ x	기념비, 동상
▭	▭	캐노피
▭	▭	계단
▭	▭	출입금지구역

특수 기호

▭	x	특수 아이템
▭	○	특수 아이템

특별지시

▭	출발컨트롤까지 테이프 유도(200m)
▭	컨트롤부터 테이프 유도(60m)
▭	컨트롤 사이 테이프 유도(300m)
▭	컨트롤 사이 필수 통과지점
▭	컨트롤 사이 제한구역 필수 통로
▭	지도교환소까지 테이프 유도(20m)
▭	도착지점까지 테이프 유도(80m)
▭	도착지점까지 칼때기 유도(50m)
▭	도착지점까지 테이프 없음(90m)