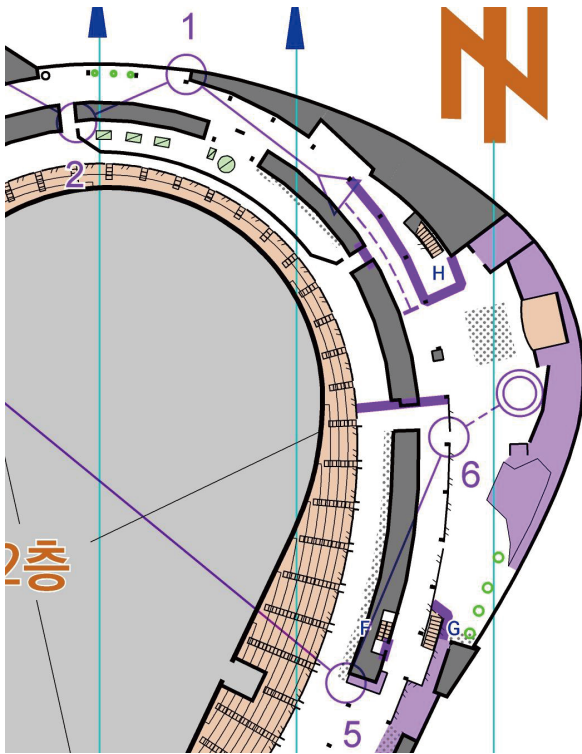


2026 광명스피돔 인도어 오리엔티어링 전국대회 오리엔티어링 지도 및 경기규칙 안내(초보자용)



□ 오리엔티어링 지도 설명

- 1) 왼쪽 지도는 사전 교육용 지도이므로 목표지점(이하 '컨트롤'로 표기함)의 위치는 가상의 장소로 표기되어 있습니다.
- 2) 지도에서 △는 출발지점, ◎는 도착지점, ○는 찾아다녀야 할 컨트롤의 위치, 숫자는 순서를 나타냅니다. 컨트롤의 정확한 위치는 왼쪽 상단 표에 나와 있습니다.
- 3) 지도기호는 아래를 참고해주시기 바랍니다.
- 4) 자주색 두꺼운 선은 출입통제선입니다. 이를 통과하면 실격 처리되므로 주의해주세요.

	실내(통행가능)		계단, 관람석(통행가능)
	실내(통행불가)		에스컬레이터(일방통행)
	빈 공간		진입방향(오르막, 내리막)
	출입금지구역		주요 집기류
	장애물(집기류)		기둥
	벽, 칸막이		화분(대, 소)
	울타리, 난간		공중전화 부스

□ 경기방법 및 규칙

- 1) 클래스별로 제시된 목표지점(이하 '컨트롤'로 표기)을 순서대로 가능한 빨리 찾아서 돌아오는 방식입니다. 이때 컨트롤을 찾아다니는 경로는 정해져 있지 않습니다.
- 2) 순위는 정해진 순서대로 가장 빨리 찾아서 돌아오는 참가자 순으로 정해지며, 누락된 컨트롤이 있거나 순서대로 찾지 않은 경우에는 순위에서 제외됩니다.
- 3) 출발 라인별 30초 또는 1분 간격으로 출발하며, 출발 라인에 진입 후 진행자의 출발신호에 따라 지도를 들고 출발하면 됩니다.
- 4) 컨트롤을 찾았을 경우 해당지점의 번호를 확인한 후 전자카드를 이용해서 펀칭해야 합니다. 이때 왼쪽 상단 표에 표시된 정답번호를 확인해야 합니다. 경기종료 후 반드시 도착지점(◎)에 와서 전자카드를 반납해야 합니다.
- 5) 오전 11시부터는 설치된 컨트롤을 철거할 예정이므로 시간이 되면 다 찾지 못했더라도 도착지로 와서 전자카드를 반납해주시기 바랍니다.

□ 유의사항

- 1) 층별 이동은 계단, 에스컬레이터, 관람석 연결통로만 이용할 수 있습니다. 엘리베이터는 사용을 금지합니다.
- 2) 에스컬레이터는 바닥에 표시된 방향으로만 이동하시기 바랍니다. 경기중에는 운행하지 않지만, 예고 없이 작동할 수 있으므로 유의하시기 바랍니다.
- 3) 경기 전 과정에서 참가자 스스로 안전에 유의하시기 바랍니다. 특히 계단, 에스컬레이터, 통행로, 관람석 등에서 건물 이용자 및 선수들과 부딪히거나 피해를 주지 않도록 유의하시기 바랍니다.